

## KEY USB



### Guía programación rápida

#### 1. Instalación y instrucciones.

##### 1.1 Cómo instalar los drivers de la key para windows

- Alimentar la key con alimentador externo.
- Poner el Dip switch como indica la figura siguiente:



- Conectar la key con el cable USB al PC: El sistema operativo dirá que detecta un nuevo hardware.
- A la pregunta "Permitir la conexión a Windows Update para buscar software", seleccione la opción "No por el momento" y pulse en "Siguiente".
- Seleccionar "instalar desde una ubicación".
- Seleccione "Incluir esta ubicación en la búsqueda".
- Elegir el cd que viene con la key en la búsqueda. [XpDriver/](#)
- Pulsar en Aceptar.
- Pulsar en Finalizar.
- Desconecte y vuelva a conectar la key.

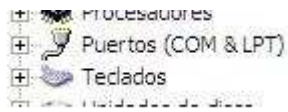
##### 1.2 Como establecer los parámetros del serial

- Ir a Inicio configuración entrar en "Panel de Control"
- Clicar en "Sistema"

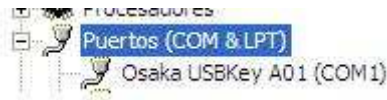


- Seleccionar "Hardware"

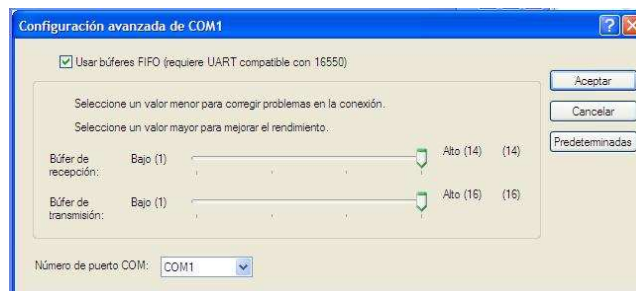
- d) Pulsar en “Gestión de periféricos”
- e) Haga doble clic en “Puertos COM”.



- f) Haga doble clic en OSAKA USBKeyA01



- g) Seleccione “Configuración de puerto”.
- h) Pulse en “Opciones avanzadas”.
- i) Forzar el número de la COM que desee. (A ser posible COM1 O COM2).



### 1.3 Comportamiento de la key en cada estado

Alimentar el dispositivo A -01.

Después de aproximadamente 1,5 segundos el LED toma uno de los siguientes estados:

**LED apagado** = Dispositivo no programado (Enviar el instrumento al proveedor).

**LED verde – Intermitencia rápida**= Dispositivo programado, sin configuración válida almacenada.

**LED rojo – Intermitencia rápida**= Dispositivo programado, pero con error de programación.

La suma de control viene corregida automáticamente

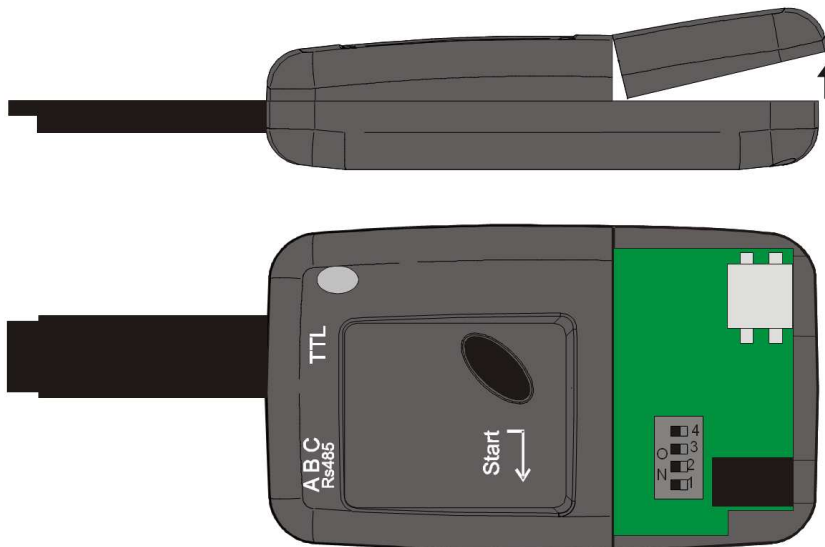
Desconecte la key de la tensión.

Vuelva a dar tensión a la key. Si el error persiste, envíe la key al proveedor.

**LED verde fijo** = Dispositivo programado y parámetros cargados correctamente.

**LED rojo fijo** = Dispositivo fijado para operar con PC.

### 1.4 Como acceder al Dip Switch



Levante la tapa.  
El interruptor Dip Switch será fácilmente identificable.

### 3- Selección de modo de funcionamiento.

#### Diálogo entre KEY y equipo o KEY / KEY.

##### **Modo Copia todos los parámetros de un instrumento a la key (Upload)**

a) Poner el Dip Switch como se muestra a continuación:



- b) Asegurarse de que el instrumento y/o la key están alimentados (Ver capítulo 3)
- c) Colocar la key en el instrumento.
- d) Asegurarse de que el LED sea de color verde fijo o verde intermitente.
- e) Pulsar el botón < start > que está en la key
- f) El LED se pondrá en color rojo fijo para señalar operación en curso.
- g) Espere unos segundos. El Led volverá al estado de verde fijo, y la operación habrá finalizado.

##### **Modo Copia de todos los parámetros de la key a un instrumento**

- a) El LED se pone de color rojo fijo para indicar que la operación está en curso.
- b) Colocar el Dip Switch como se muestra a continuación:



- c) Asegurese de que el instrumento y/o la key están alimentados (ver capítulo 3).
- d) Conectar la key en el instrumento.
- e) Asegurarse que el LED sea de color verde fijo.
- f) Pulsar el botón < start > que está en la key.
- g) El LED se pondrá de color rojo fijo para señalar que la operación está en curso.
- h) Espere unos segundos. El Led volverá al estado de verde fijo, y la operación habrá finalizado.

##### **Modo Copia de todos los parámetros de la key A(fuente) a la key B(copia)**

a) Colocar el Dip Switch como se muestra a continuación:



- b) Asegurese que al menos una de las keys está alimentada por un alimentador externo.
- c) Conecte las dos keys (Debe tener el botón en la misma dirección).
- d) Asegurese que el LED de la key (Fuente) sea de color verde fijo y el de la key (Copia) sea verde fijo o verde intermitente.
- e) Pulsar el botón < start > que está en una de las dos keys.
- f) El LED de la KEY que hemos pulsado el botón se pondrá de color rojo fijo para indicar que la operación está en curso.
- g) Espere unos segundos. Al final de la copia el LED de la key que ha sido pulsado el botón, el Led volverá al estado de verde fijo, y la operación habrá finalizado.

## DIÁLOGO ENTRE EQUIPO Y PC O KEY Y PC.

**Modo Key usada para pasar parámetros a equipos o recoger parámetros de equipos.**

**NOTA: (PARA UTILIZAR CON UNIVERSALCONF)**

a) Poner el Dip Switch como se muestra a continuación:



- b) Asegurese que el instrumento y/o la key estan alimentados (ver capitulo 3)
- c) Conectar la key al instrumento mediante el conector de 5 pins.
- d) Conectar la key al PC mediante el cable USB.
- e) Asegurese que el led esté de color rojo fijo.
- f) Compruebe que la configuración de la interfaz este memorizada en el PC.
- g) Durante la comunicación en serie el LED parpadeará cuando el maestro envia una solicitud.

**Modo Key usada para recogida de datos de equipos, visualización y otros.**

**NOTA: (PARA UTILIZAR CON SOFTWARE)**

a) Colocar el Dip Switch como se muestra a continuación:



- b) Asegurese que el instrumento y/o la key estan alimentados (ver capitulo 3).
- c) Conectar la key al instrumento mediante el conector de 5 pins.
- d) Conectar la key al PC mediante el cable USB.
- e) Asegurese si el LED esta de color rojo fijo.
- f) Compruebe que la configuración de la interfaz este memorizada en el PC.
- g) Durante la comunicación en serie el LED parpadeará cuando el maestro envia una solicitud.

**Modo Key usada para leer datos guardados en KEY o pasar datos de PC a KEY.**

**NOTA: (PARA UTILIZAR CON UNIVERSALCONF)**

a) Colocar el Dip Switch como se muestra a continuación:



- b) Asegurese que la key esté alimentada.
- c) Conectar la key al PC mediante el cable USB.
- d) Asegurese que el LED esté de color rojo fijo.
- e) Compruebe que la configuración de la interfaz este memorizada en el PC.
- f) Durante la comunicación en serie el LED parpadeará cuando el maestro envia una solicitud.

**Modo Key usada para leer datos guardados en KEY o pasar datos de PC a KEY.**

**NOTA: (PARA UTILIZAR CON SOFTWARE)**

a) Colocar el Dip Switch como se muestra a continuación:



- b) Asegurese que la key esté alimentada.
- c) Conectar la key al PC mediante el cable USB.
- d) Asegurese que el LED esté de color rojo fijo.
- e) Compruebe que la configuración de la interfaz este memorizada en el PC.

- f) Durante la comunicación en serie el LED parpadeará cuando el maestro envía una solicitud.